

Asociácia Slovenských Klubov Agility

Pravidlá agility ASKA

Znenie platné od 2.3.2014

Obsah

1. Úvod	3
2. Parkúr	3
3. Prekážky	5
4. Posudzovanie	8
5. Kategórie	11
6. Výkonnostný zošit	12
7. Organizácia pretekov	13
8. Rozhodca	15
9. Výsledky	15
10. Majstrovstvá Slovenska v agility	16
11. Majstrovstvá Slovenska v agility detí a mládeže	16
12. Majstrovstvá sveta FCI a vrcholové medzinárodné preteky s účasťou reprezentácie SR	17
13. C.A.C.Ag. (čakateľstvo na Národného šampióna agility)	17
14. C.A.C.I.Ag. (čakateľstvo na Medzinárodného šampióna agility)	17
15. Tituly	18
Záverečné ustanovenia	19
Príloha č. 1 – Nákrasy prekážok	20

1. Úvod

Agility je kynologický šport otvorený pre všetkých psov a pre psovodov všetkých vekových kategórií. Je to výcviková a športová činnosť psovoda so psom, ktorí spolu tvoria jeden tím. Podľa nárokov na výkon je možné sa venovať agility ako vrcholovému alebo rekreačnému športu. Pes bez vôdzky a obojku prekonáva na povel psovoda prekážky. Dôraz je kladený na priateľský kontakt a radosť z pohybu, pričom sa zlepšuje integrácia psa do spoločnosti. Od psovoda sa vyžadujú rýchle reakcie a premyslené vedenie psa. Psovi a psovodovi by malo agility prinášať radosť a prehlbovať ich partnerský vzťah. Pre činnosť agility na území SR sú záväzné podmienky určené v tomto dokumente, ktorý je založený na Agility Reglemente FCI a slovenských národných pravidlách agility.

2. Parkúr

2.1. Všeobecne

Priestor, na ktorom organizátor organizuje preteky agility sa musí skladať z:

- parkúru agility s rozmermi minimálne 20 m x 40 m,
- priestoru na vchod a východ z parkúru,
- priestoru pre pomocníkov rozhodcu, ktorý musí byť umiestnený bezprostredne pri parkúre.

Ak preteky prebiehajú na dvoch parkúroch súčasne, je vhodné, aby boli parkúry oddelené vyplnenou bariérou, alebo boli postavené od seba vo vzdialenosti aspoň 10 m. Ak má organizátor na to možnosti, odporúča sa vyhradiť priestor pre tímy pripravujúce sa na štart. V tomto priestore sa nachádza jedna jednoduchá skoková prekážka.

2.2. Usporiadanie trate

Usporiadanie trate závisí výlučne na predstavivosti rozhodcu, ale prirodzená strana vedenia psa sa musí zmeniť aspoň dvakrát, pričom má byť použitých čo najviac druhov prekážok. Správne navrhnutá trať umožňuje psovi zvládnuť ju bezpečne a plynule. Cieľom je dosiahnuť vhodné vyváženie medzi ovládaním psa, predchádzaním chýb na prekážkach a rýchlosťou, ktorou sa trať prekonáva. Trať a rozmiestnenie prekážok je odporúčané často meniť, aby si psy nevytvorili návyk. Psovod musí mať možnosť obísť každú prekážku z oboch strán, s výnimkou umiestnenia tunelu pod áčkom alebo kladinou. Pred začiatkom pretekov rozhodca prezrie prekážky, ktoré má k dispozícii, a ak vyhovujú požadovaným štandardom, odovzdá organizátorovi náčrt trate a následne prekontroluje postavenie prekážok alebo postaví s pomocou organizátora trať, ktorú pred obhliadkou trate skontroluje, očísľuje a následne zmeria jej dĺžku. Obhliadkou trate sa rozumie určitý časový úsek (väčšinou 8-10 minút), počas ktorého si môžu psovodi trať bez svojich psov obhliadnuť.

Dĺžka samotnej trate je medzi 100 m až 200 m v závislosti na výkonnostnej kategórii. Musí obsahovať aspoň 15 prekážok, nie však viac ako 22 a z nich aspoň 7 preskokových.

Vzdialenosť medzi dvoma za sebou nasledujúcimi prekážkami je v rozmedzí 4 m až 7 m vo výškovej kategórii Small a 5 m až 7 m vo výškových kategóriách Medium a Large.

2.3. Štart/cieľ:

Tvoria ho tyčky (najmenej 120 cm vysoké, nesmú mať na vrchu ostré hrany), ktoré musia byť umiestnené mimo prvú/poslednú prekážku vo vzdialenosti menšej než 1 meter od prvej/poslednej prekážky. Šírka štartu/cieľa musí byť na každej strane najmenej o 50 cm väčšia, než je šírka tyčky prvej/poslednej prekážky, aby bolo zabránené tomu, že keď pes neprekoná prekážku kolmo, doskočí mimo štart/cieľ. Pred štartom a za cieľom musí byť dostatok voľného priestoru (aspoň 6 m). Štartom a cieľom môže byť tiež prvá resp. posledná prekážka. Prvá a posledná prekážka v parkúre musí byť vždy jednoduchá skoková prekážka.

2.4. Druhy behov

Za oficiálne behy, ktoré môžu byť zaradené do programu pretekov sa považujú:

2.4.1. Agility 1 (v skrátenej tvare „A1“)

Na trati pre beh A1, ktorý je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii A1, môžu byť zaradené maximálne tri kontaktné prekážky (podľa uváženia rozhodcu) a maximálne jedenkrát slalom a kruh. V behu A1 nesmie byť použitá dvojité skoková prekážka.

2.4.2. Agility 2 (v skrátenej tvare „A2“)

Na trati pre beh A2, ktorý je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii A2, môžu byť zaradené maximálne štyri kontaktné prekážky (podľa uváženia rozhodcu) a maximálne jedenkrát slalom a kruh.

2.4.3. Agility 3 (v skrátenej tvare „A3“)

Na trati pre beh A3, ktorý je určený výlučne pre tímy štartujúce vo výkonnostnej kategórii A3, môžu byť zaradené maximálne štyri kontaktné prekážky (podľa uváženia rozhodcu) a maximálne jedenkrát slalom a kruh.

Rozdielom medzi traťami A1, A2 a A3 by malo byť nasledovné:

- dĺžka trate a stupeň náročnosti,
- postupová rýchlosť určujúca štandardný čas.

2.4.4. Jumping 1, Jumping 2 a Jumping 3 (v skrátenej tvare „J1, J2 a J3“)

Jumping môže byť rozdelený podľa výkonnostných kategórii na J1, J2 a J3. O zaradení psa do jednotlivých behov J1, J2, J3 rozhoduje výkonnostná kategória, v ktorej tím štartuje. Pravidlá sú rovnaké ako v behoch A1, A2 a A3 s tým rozdielom, že na trati nesmie byť zaradená ani jedna kontaktná prekážka a stôl.

2.4.5. Veteráni

Beh pre veteránov vychádza z behu A2 a prebieha na tratiach so zodpovedajúcim stupňom náročnosti s upravenou výškou, prípadne rozmermi prekážok.

Jednoduchá skoková prekážka musí mať nasledovnú výšku:

Small – maximálne 20 cm

Medium – maximálne 30 cm

Large – maximálne 40 cm

Áčko – menej ako 170 cm pre všetky výškové kategórie. Prekážky kruh, skok ďaleký a hojdačka nesmú byť do trate zaradené. Prekážky, ktoré sa nedajú upraviť na zodpovedajúcu maximálnu výšku sa nesmú použiť.

2.4.6. Otvorený beh agility

Otvorené behy agility sú otvorené pre všetky tímy bez ohľadu na výkonnostnú kategóriu, v ktorej tímy štartujú. Trate určené pre Otvorené behy agility môžu mať ľubovoľný stupeň náročnosti, sú do nich zaradené kontaktné prekážky a môže byť do nich zaradený aj stôl.

2.4.7. Otvorený beh jumping

Otvorené behy jumping sú otvorené pre všetky tímy bez ohľadu na výkonnostnú kategóriu, v ktorej tímy štartujú. Trate určené pre Otvorené behy jumping môžu mať ľubovoľný stupeň náročnosti, nesmú byť do nich zaradené kontaktné prekážky a stôl.

2.5. Časy

2.5.1 Určenie štandardného času trate

Štandardný čas sa určuje podielom dĺžky trate a rozhodcom stanovenou postupovou rýchlosťou (v m/s). Stanovenie rýchlosti závisí na úrovni behu, stupni náročnosti trate a povrchu, na ktorom psy behajú.

Príklad: Trať je dlhá **160 m** a určená postupová rýchlosť **4,0 m/s**. Štandardný čas bude **40 sekúnd (160 m/4,0 m/s = 40 s)**.

2.5.2. Určenie maximálneho času trate

Maximálny čas musí byť minimálne 1,5-násobok štandardného času, avšak maximálne 2-násobkom štandardného času.

2.5.3. Určenie štandardného času trate koeficientom

Štandardný čas môže byť stanovený aj takým spôsobom, že sa čas víťazného tímu v danom behu vynásobí koeficientom, ktorý určí rozhodca podľa tabuľky koeficientov (nižšie), a zaokrúhli na celé sekundy nahor.

Tabuľka koeficientov:

Druh behu	Koeficient
Agility 1	od 1,1 do 1,25
Agility 2	od 1,1 do 1,25
Agility 3	od 1,05 do 1,15
Otvorený beh agility	od 1,1 do 1,25
Otvorený beh jumping	od 1,05 do 1,2

Pri určení štandardného času pomocou koeficientu je treba dodržať minimálnu postupovú rýchlosť, ktorá je:

2,5 m/s pre Agility 1

3,0 m/s pre Agility 2

3,5 m/s pre Agility 3

3,0 pre Otvorený beh agility

3,5 pre Otvorený beh jumping.

V prípade určenia štandardného času koeficientom, stanoví rozhodca taktiež koeficient pomeru maximálneho času k štandardnému času v rozmedzí 1,5 až 2.

3. Prekážky

Prekážky schválené FCI sú:

Preskokové

- jednoduchá skoková
- dvojité skokové
- múr alebo viadukt
- kruh (rozpojitelný/pevný)

Kontaktné

- hojdačka
- áčko
- kladina

Iné

- látkový tunel
- pevný tunel
- slalom
- skok ďaleký
- stôl

Prekážky nesmú byť za žiadnych okolností pre psov nebezpečné a musia spĺňať nasledovné normy a mali by sa zhodovať s priloženými nákresemi (príloha č. 1 tohto poriadku – Nákreisy prekážok).

3.1. Jednoduchá skoková prekážka

Všetky jednoduché skokové prekážky musia mať vo výške danej veľkostnej kategórie ľahko zhoditeľnú tyčku:

- Large – 55 cm až 65 cm,
- Medium – 35 cm až 45 cm,
- Small – 25 cm až 35 cm.

Tyčky majú priemer 3 cm až 5 cm, mali by mať aspoň na 3 úsekoch kontrastné farby a musia byť vyrobené z dreva alebo z bezpečných umelých materiálov – kov nie je povolený. Dĺžka tyčky musí byť minimálne 120 cm a maximálne 150 cm.

Pod hornou tyčkou jednoduchej skokovej prekážky sa môže nachádzať ďalšia ľahko zhoditeľná tyčka. Držiaky tyčiek musia byť vyrobené tak, aby neboli nijakým spôsobom nebezpečné pre psa a zároveň zabezpečovali ľahkú zhoditeľnosť tyčky. Vnútorňa zvislá časť krídla musí byť vysoká aspoň 1 m. Šírka krídla musí byť minimálne 40 cm a maximálne 60 cm. Začiatok zúženia vonkajšej zvislej časti krídla má byť aspoň 75 cm

vysoko. Krídla jednoduchej skokovej prekážky nesmú byť navzájom k sebe upevnené. Psy nesmú mať možnosť prejsť cez alebo popod ktorúkoľvek časť krídla.

Štandardná sada prekážok by mala obsahovať aspoň 14 jednoduchých skokových prekážok.

3.2. Dvojitá skoková prekážka


Dve jednoduché skokové prekážky (podľa bodu 3.1.), ale iba s tyčkami) umiestnené za sebou tvoria dvojitú skokovú prekážku. Tyčky sú umiestnené vo vzostupnom poradí s rozdielom výšky 15 cm až 25 cm.

Vyššia tyčka - ktorá má byť aspoň o 10 cm dlhšia ako prvá - je umiestnená vzadu:

Large: 55 cm až 65 cm, Medium: 35 cm až 45 cm, Small: 25 cm až 35 cm.

Celková hĺbka nesmie presahovať: Large - 55 cm, Medium - 40 cm, Small - 30 cm.

3.3. Múr alebo viadukt

Prekážka je tvorená dvomi vežami a stredovým panelom. Šírka stredového panelu je minimálne 120 cm a maximálne 150 cm a hĺbka 20 cm v dolnej časti a minimálne 10 cm v hornej časti. Stredový panel múru je plný a stredový panel viaduktu môže mať jeden alebo dva otvory v tvare tunela. Na hornej časti stredového panelu musia byť zhoditeľné prvky v tvare . Výška stredového panelu vrátane zhoditeľných prvkov je: Large - 55 cm až 65 cm, Medium - 35 cm až 45 cm, Small - 25 cm až 35 cm.

Veže musia byť aspoň 1 m vysoké a nesmú byť upevnené k stredovému panelu. Šírka a hĺbka veže: minimálne 20 cm, maximálne 40 cm.

3.4. Kruh

Prekážka je tvorená pevnou konštrukciou a kolesom umiestneným v konštrukcii. Vnútorňý priemer kolesa je 45 cm až 60 cm. Výška stredu kolesa od zeme: Large - 80 cm, Medium a Small - 55 cm. Koleso musí byť uchytené ku konštrukcii na reťaziach alebo lanách, tak aby bolo výškovo nastaviteľné. Z bezpečnostných dôvodov musí byť vnútro spodnej polovice kolesa uzavreté alebo vyplnené. Šírka kolesa je minimálne 8 cm a maximálne 18 cm. Použiť sa môže aj rozpojitelné koleso.

Základňa tejto prekážky má byť 1,5-násobkom výšky meranej od zeme po horný okraj kolesa v kategórii Large. Šírka konštrukcie nesmie prekročiť 1,50 m. Vzdialenosť medzi vnútornou stranou zvislej časti konštrukcie a vonkajším okrajom kolesa musí byť aspoň 15 cm.

Nie sú dovolené ľahké materiály, prekážka musí byť stabilná.

3.5. Hojdačka

Dĺžka hojdačky musí byť minimálne 3,60 m a maximálne 3,80 m so šírkou 30cm. Výška stredovej opory musí byť 60 cm od zeme po hornú časť dosky. Posledných 90 cm od dolného konca nástupnej a zostupnej časti musí mať odlišnú farbu (aj po stranách), ktorá vyznačuje kontaktnú zónu. Farby kontaktných zón nesmú byť biela, čierna alebo hnedá. Pri použití ostatných povolených farieb je vhodné použiť kontrastné farby.

Prekážka môže obsahovať elektronické kontaktné zóny.

Prekážka musí byť stabilná a povrch nešmykľavý. Protišmykové priečky však nie sú dovolené. Hojdačka musí byť správne vyvážená (nesmie sa preklopiť príliš rýchlo ani príliš pomaly) a umožniť aj malým psom, aby ju preklopili bez problémov.

Spôsob kontroly: Hojdačka sa musí preklopiť za 2 až 3 sekundy, keď sa umiestni 1 kg závažia do stredu zostupnej kontaktnej zóny. Stred preklápania hojdačky má byť najviac 10 cm od hornej časti dosky.

3.6. Áčko

Dve steny zložené do tvaru písmena "A". Šírka prekážky je minimálne 90 cm, môže sa v dolnej časti rozširovať až na 115 cm. Vrchol musí byť vo výške 1,70 m od zeme pre všetkých psov. Dĺžka stien musí byť medzi 2,65 m - 2,75 m.

Povrch prekážky musí byť nešmykľavý. Každá stena má mať protišmykové priečky v pravidelných intervaloch (približne každých 25 cm) pre predchádzanie pošmyknutiam a uľahčenie výstupu, avšak nie v úseku 10 cm od začiatku kontaktnej zóny. Priečky musia byť 20 mm široké a 5 - 10 mm hrubé a nesmú mať ostré hrany.

Posledných 106 cm od dolného konca nástupnej a zostupnej časti musí mať odlišnú farbu (aj po stranách), ktorá vyznačuje kontaktnú zónu. Farby kontaktných zón nesmú byť biela, čierna alebo hnedá. Pri použití

ostatných povolených farieb je vhodné použiť kontrastné farby. Vrchol prekážky nesmie byť pre psa nebezpečný a v prípade potreby musí byť zakrytý. Oporné časti prekážky nesmú brániť v tom, aby sa pod áčko dal bezpečne umiestniť pevný alebo látkový tunel.

3.7. Kladina

Výška prekážky je minimálne 1,20 m a maximálne 1,30 m. Jednotlivé časti kladiny musia byť dlhé aspoň 3,60 m a maximálne 3,80 m a široké 30 cm.

Povrch prekážky musí byť nešmykl'avý. Nástupná a zostupná časť musí mať protišmykové priečky v pravidelných intervaloch (približne každých 25 cm) pre predchádzanie pošmyknutiam a uľahčenie výstupu, nie však v úseku 10 cm od začiatku kontaktnej zóny. Priečky musia byť 20 mm široké a 5 - 10 mm hrubé a nesmú mať ostré hrany.

Posledných 90 cm od dolného konca nástupnej a zostupnej časti musí mať odlišnú farbu (aj po stranách), ktorá vyznačuje kontaktnú zónu. Farby kontaktných zón nesmú byť biela, čierna alebo hnedá. Pri použití ostatných povolených farieb je vhodné použiť kontrastné farby

Prekážka môže obsahovať elektronické kontaktné zóny.

Podpery kladiny nesmú presahovať hornú hranu prekážky. Podpery a iné oporné časti nesmú brániť v tom, aby sa pod kladinu dal bezpečne umiestniť pevný alebo látkový tunel.

3.8. Látkový tunel

Vstupná časť je tvorená pevnou konštrukciou s hĺbkou 90 cm. Vstupná časť má výšku 60 cm a šírku 60 až 65 cm.

Výstupná časť je vyrobená z mäkkej látky a má dĺžku 2,50 m až 3 m a priemer 60 cm až 65 cm.

Ak je to možné, výstupná časť sa má pripevniť k zemi - kolíky by mali byť od seba vzdialené max. 50 cm, aby sa umožnil ľahký výstup všetkým psom. Povrch podlahy vstupnej časti musí byť nešmykl'avý.

Vstupná časť tunela musí byť zaistená proti pohybu. Okrajová hrana vstupu musí byť bezpečná pre psov, preto musí byť pokrytá mäkkým ochranným materiálom.

3.9. Pevný tunel

Priemer pevného tunela je 60 cm a dĺžka je 3 m až 6 m. Musí byť ohybný, aby sa dalo vytvoriť jedno alebo viac ohnutí.

3.10. Slalom

Slalom sa skladá z 12 tyčiek. Tyčky sú pevné a majú priemer 3 až 5 cm. Výška tyčiek je 1 m až 1,20 m a sú rozmiestnené vo vzdialenosti 60 cm od seba (merané medzi tyčkami). Tyčky nesmú byť vyrobené z kovu - odporúča sa drevo alebo bezpečný umelý materiál. Nosná konštrukcia musí byť hrubá maximálne 8 mm a široká maximálne 8 cm. Stabilizačné prvky konštrukcie slalomu musia byť umiestnené takým spôsobom, aby sa nenachádzali v dráhe psa, po ktorej slalom prekonáva.

3.11. Skok ďaleký

Skladá sa z 2 až 5 elementov. Celková dĺžka je:

Large: 120 cm až 150 cm (4 až 5 elementov)

Medium: 70 cm až 90 cm (3 až 4 elementov)

Small: 40 cm až 50 cm (2 elementy)

Šírka prekážky: 120 cm.

Jednotlivé elementy sú umiestnené vo vzostupnom poradí. Najnižšia časť je vpredu - výška: 15 cm. Výška najvyššej časti: 28 cm. Hĺbka jednotlivých elementov je 15 cm, výška postupne stúpa. Vo všetkých štyroch rohoch musia byť umiestnené rohové tyčky, s minimálnou výškou 120 cm, ktoré nesmú byť pripevnené k jednotlivým elementom prekážky. Rohové tyčky sa nepovažujú za časť prekážky, sú len pomôckou pri posudzovaní.

3.12. Stôl

Stôl má tvar štvorca pričom jedna strana musí byť minimálne 90 cm a maximálne 120 cm.

Výška stola: Large - 60 cm, Medium a Small - 35 cm.

Stôl musí byť stabilný a mať nešmykľavý povrch. Elektronická časomiera (zvukový signál po 5 sekundách) musí byť zabudovaná do povrchu stola alebo umiestnená na ňom s výnimkou oblasti v šírke 10 cm od okraja stola. Hrany stola nesmú byť pre psa nebezpečné. Oporná konštrukcia nesmie psovi zabrániť prejsť pod stolom - strana stola musí byť v kontrastnej farbe k povrchu stola.

4. Posudzovanie

Psovodi nesmú spochybňovať rozhodnutia rozhodcu. Rozhodnutia rozhodcu sú konečné a nenapadnuteľné.

4.1. Všeobecné

Cieľom je, aby pes prekonal trať bez trestných bodov na trati a v čo najrýchlejšom čase.

V prípade, že psy dobehnú v rovnakom čase, lepšie sa umiestni pes s menším počtom trestných bodov na trati. Čas sa berie do úvahy len vtedy, ak sa trestné body na trati zhodujú.

Ak zhodou okolností dobehnú psy v rovnakom čase a s rovnakým počtom trestných bodov na trati, môže rozhodca medzi psami s takýmto zhodným hodnotením vyhlásiť rozhodujúci beh.

4.2. Penalizácia

Spôsoby penalizácie sú:

- trestné body: a) za prekročenie štandardného času
b) na trati
- diskvalifikácia

4.2.1. Trestné body

Trestné body za prekročenie štandardného času:

Za každú stotinu nad štandardný čas 0,01 trestného bodu.

Trestné body na trati:

Všetky chyby a odmietnutia na trati sa penalizujú 5 trestnými bodmi.

Všeobecne:

- Psovod nesmie prejsť pomedzi tyčky vyznačujúce štart/cieľ, inak mu bude pridelená chyba a tiež bude spustená časomiera v momente, keď psovod prekročí štartovú líniu.
- Psovod, ktorý získa výhodu dotykom svojho psa alebo prekážky, bude zakaždým penalizovaný chybou.
- Psovod, ktorý sa úmyselne dotkne prekážky, bude zakaždým penalizovaný chybou.

Zhodenie prekážky:

Chybou je, keď je zhodená akákoľvek časť prekážky.

Odmietnutia:

Penalizácia odmietnutím: pes zastaví pred prekážkou alebo pes zastaví na trati. Pes, ktorý odbehne od prekážky alebo obehne prekážku, preskočí pomedzi kruh a jeho rám alebo prejde krokom cez skok ďaleký. Pes, ktorý vloží hlavu alebo labku do tunela a vráti sa z neho naspäť von. Odmietnutia musia byť opravené, ak k tomu nedôjde nasleduje diskvalifikácia.

4.2.2. Diskvalifikácia

- Nevhodné správanie voči rozhodcovi
- Hrubé zaobchádzanie so psom. Týmto sa rozumie zaobchádzanie so psom na parkúre aj mimo parkúr počas pretekov. Rozhodca je zároveň oprávnený vylúčiť psovoda z celých pretekov ak uzná, že zaobchádzanie so psom je obzvlášť nevhodné a hrubé
- Prekročenie maximálneho času trate
- Tri odmietnutia
- Prekonávanie prekážok v nesprávnom poradí
- Vynechanie prekážky
- Prekonanie prekážky nesprávnym smerom
- Pes alebo psovod naruší prekážku takým spôsobom, ktorý znemožní ju prekonať správne
- Psovod sám prekoná prekážku, preskočí alebo prejde popod prekážku.
- Psovod odštartuje elektronickú časomieru na stole, ak sa elektronická časomiera používa
- Psovod na parkúre drží niečo v ruke
- Umiestnenie psa pred štartovú líniu, ak ju už raz prešiel (okrem prípadov, kedy tak nariadi rozhodca)
- Pes má počas behu obojok
- Zastavenie na trati, pretože sa psovod rozhodne nepokračovať v prekonávaní trate (okrem prípadov, kedy tak nariadi rozhodca)
- Pes opustí parkúr alebo nie je pod kontrolou psovoda
- Pes sústavne chniape psovoda
- Pes prekážku alebo čokoľvek na parkúre označuje, alebo sa vyvenčí
- Začatie behu pred signálom rozhodcu

Diskvalifikácia znamená, že pes je vylúčený z behu a psovod i pes musia opustiť parkúr v čo najkratšom čase, ak rozhodca neurčí inak. Diskvalifikáciu musí rozhodca jasne oznámiť (píšťalkou a pod.).

Rozhodca bude posudzovať všetky nepredvídané okolnosti a jeho rozhodnutia musia byť konzistentné

4.3. Posudzovanie jednotlivých prekážok

Stôl

Na stole musí pes počkať 5 sekúnd v ľubovoľnej pozícii, ktorá sa počas čakania môže meniť. Časomiera sa spúšťa ihneď, ako pes vyskočí na stôl.

Ak pes opustí stôl pred uplynutím časového limitu a signálom rozhodcu, bude penalizovaný chybou a musí sa na stôl vrátiť a časomiera sa spustí odznova. Ak tak neurobí, prekonaním nasledujúcej prekážky nasleduje diskvalifikácia.

Pes môže na stôl vyskočiť z troch strán: A, B a C. Ak pes prekoná líniu strany D bude penalizovaný odmietnutím. Ak pes obíde stôl a vyskočí naň zo strany D, bude penalizovaný odmietnutím, ktoré sa neopravuje, ale za prekonanie prekážky z nesprávnej strany nebude diskvalifikovaný.

Chybou je aj to, ak sa pes zo stola zošmykne a musí naň znova vyskočiť (z ktorejkoľvek strany), kedy sa tiež odznova spúšťa časomiera. Pes, ktorý prebehne popod stôl, bude penalizovaný odmietnutím. Psovod, ktorý spustí elektronické odpočítavanie, bude diskvalifikovaný.

Kladina

Pes, ktorý opustí kladinu predtým, ako sa dotkne zostupnej časti všetkými štyrmi labami, bude penalizovaný odmietnutím. Pes sa musí dotknúť nástupnej a zostupnej zóny aspoň jednou labkou alebo jej časťou inak bude zakaždým penalizovaný chybou.

Hojdačka

Pes, ktorý zoskočí z hojdačky pred osou preklápania bude penalizovaný odmietnutím. Hojdačka sa musí dotknúť zeme pred tým, ako ju pes opustí, inak je penalizovaný chybou. Pes sa musí dotknúť nástupnej a zostupnej zóny aspoň jednou labkou alebo jej časťou inak bude zakaždým penalizovaný chybou.

Áčko

Pes, ktorý opustí prekážku pred tým, ako sa dotkne zostupnej časti všetkými štyrmi labami, bude penalizovaný odmietnutím. Pes sa musí dotknúť nástupnej a zostupnej zóny aspoň jednou labkou alebo jej časťou inak bude zakaždým penalizovaný chybou.

Slalom

Prvá tyčka musí byť naľavo od psa, druhá napravo a tak ďalej. Nesprávny nábeh bude zakaždým penalizovaný odmietnutím. Za ďalšie chyby pri prekonávaní prekážky bude pes penalizovaný iba raz 5 trestnými bodmi za chybu. Spätný chod v slalome (viac ako 2 zmeny strany) znamená diskvalifikáciu.

Pred pokračovaním na ďalšiu prekážku musí byť táto prekážka prekonaná celá správne, v opačnom prípade prekonaním ďalšej prekážky dochádza k diskvalifikácii.

Skok ďaleký

Prejdenie prekážky krokom, prebehnutie pomimo, skočenie z boku alebo do boku a nepreskočenie kompletnej prekážky bude penalizované odmietnutím.

Zvalenie alebo zhodenie niektorého elementu prekážky, šliapnutie na element, alebo polozenie jednej alebo viacerých nôh medzi jednotlivé elementy bude penalizované chybou. Ľahký dotyk sa nepenalizuje.

Pes ani psovod nebudú penalizovaní, ak sa dotknú alebo zhodia niektorú z rohových tyčiek skoku ďalekého, aj keby tým spôsobili zhodenie niektorého elementu prekážky.

Jednoduchá skoková prekážka

Ak pes pri skoku zavadí o bočnicu (krídlo) a zhodí ju, je penalizovaný chybou s výnimkou situácie, kedy sa daná prekážka má na trati prekonávať ešte raz. V takom prípade je tím diskvalifikovaný.

Dvojitá skoková prekážka

Posudzuje sa rovnako ako jednoduchá skoková prekážka.

Rozpojitelný kruh

Ak sa kruh rozpojí pri odmietnutí pri prekonávaní prekážky: diskvalifikácia.

Ak sa kruh rozpojí pri preskoku: chyba.

4.4. Vyššia moc

Pri okolnostiach mimo možností ovplyvnenia psovodom - napríklad tyčky zhodené vetrom, skrútená látka tunela - môže rozhodca tím zastaviť a po oprave prekážky rozhodca tím nanovo odštartuje. Všetky trestné body, ktoré pes dovtedy získal, sa budú naďalej počítať. Žiadne ďalšie sa po toto miesto pripočítavať nebudú, psovod však stále musí prechádzať traťou podľa svojich najlepších možností, musí vyvíjať viditeľné úsilie. Ďalšie trestné body sa budú počítať až od miesta, kde bol tím pôvodne zastavený.

4.5. Hodnotenie

Pri behoch A1, A2, A3, J1, J2, a J3 sa použije nasledovné hodnotenie:

1 až 5,99 trestných bodov spolu	VÝBORNE
6 až 15,99 trestných bodov spolu	VEĽMI DOBRE
16 až 25,99 trestných bodov spolu	DOBRE
viac ako 26 trestných bodov spolu	BEZ OHODNOTENIA

4.6. Priebeh posudzovania

Psovod vojde do parkúru a umiestni psa (v sede, ľahu alebo stojí) pred štartovú líniu. Ak je pes stále na vôdzke, teraz psovod odstráni obojok a vôdzku. Z bezpečnostných dôvodov ich pes počas behu nemôže mať na sebe. Psovod počas behu nesmie mať nič v rukách.

Psovod sa môže postaviť kamkoľvek v rámci parkúru. Po signalizácii rozhodcu psovod odštartuje svojho psa. Časomiera sa spúšťa, keď pes prekoná štartovú líniu. Počas behu sú dovolené rôzne povely a signály.

Psovod musí docieľiť, aby pes prekonal prekážky v správnom poradí bez toho, aby sa dotýkal psa alebo

prekážok. Psovod nesmie sám prekonávať prekážky, prekračovať ich alebo podliezať. Beh sa končí a časomiera zastavuje, keď pes prekoná cieľovú prekážku.

5. Kategórie

5.1. Výškové kategórie

Existujú tri výškové kategórie:

Small (S) : pre psy s výškou menej než 35 cm meranou v kohútiku psa

Medium (M) : pre psy s výškou 35 cm a viac a zároveň menej než 43 cm meranou v kohútiku psa

Large (L) : pre psy s výškou 43 a viac cm meranou v kohútiku psa

5.2. Výkonnostné kategórie

Existujú tieto výkonnostné kategórie:

Agility 1 (A1), podľa jednotlivých výškových kategórií: SA1, MA1, LA1

Agility 2 (A2), podľa jednotlivých výškových kategórií: SA2, MA2, LA2

Agility 3 (A3), podľa jednotlivých výškových kategórií: SA3, MA3, LA3

Veteráni podľa jednotlivých výškových kategórií: SAV, MAV, LAV

5.3. Prestupy medzi výkonnostnými kategóriami

5.3.1. Výkonnostná kategória A1

Kategória je otvorená pre všetky tímy, ktoré spĺňajú podmienku, že pes je starší ako 18 mesiacov a majú vystavený výkonnostný zošit v zmysle bodu 6. týchto pravidiel. Tímy, ktoré zabehli beh A1 trikrát s hodnotením výborne (s maximálne 5,99 trestnými bodmi), u dvoch rôznych rozhodcov na oficiálne uznaných pretekoch môžu prestúpiť do výkonnostnej kategórie A2. Po šiestich behoch A1 s hodnotením výborne bez trestných bodov musí tím prejsť do výkonnostnej kategórie A2, aj keď od jedného rozhodcu. Nie je možný prestup do A2 v ten istý deň, s výnimkou ak sa v jeden deň koná viacero behov A2. Pes, ktorý už zabehol vo vyššej výkonnostnej kategórii ako A1 aspoň jeden beh s iným psovodom, musí s novým psovodom po zabehnutí troch behov A1 s hodnotením výborne prejsť automaticky do výkonnostnej kategórie A2. Po prestupe do výkonnostnej kategórie A2 už tím nemôže štartovať vo výkonnostnej kategórii A1.

5.3.2. Výkonnostná kategória A2

Môžu sa jej zúčastniť iba tímy, ktoré splnili podmienky prestupu z výkonnostnej kategórie A1 do A2 alebo tímy, ktoré boli vo výkonnostnej kategórii A3 a rozhodli sa vrátiť späť do kategórie A2.

Prestup z výkonnostnej kategórie A2 do A3 je možný po splnení nasledujúcich podmienok. Tím zabehol beh A2 s hodnotením výborne, 3x u dvoch rôznych rozhodcov. Tieto tri behy A2 musia byť bez trestných bodov, a zároveň sa tím v týchto behoch musí umiestniť do tretieho miesta.

5.3.3. Výkonnostná kategória A3

Po splnení podmienok na prestup do výkonnostnej kategórie A3 psovod písomne alebo elektronickou poštou požiada výbor ASKA o vydanie A3 karty. K žiadosti musí byť priložená kópia výkonnostného zošita, ktorá dokazuje splnenie vyššie požadovaných podmienok. Výbor vydá A3 kartu psovodovi po kontrole predložených dokumentov, najneskôr do 14 dní od doručenia žiadosti. Po doručení A3 karty psovodovi sa "A3" stáva súčasťou mena psa (napr. A3 Rex). A3 karta sa vydáva pre jeden tím (psovod + pes) a je neprenosná. Prípadné zneužitie A3 karty môže byť predmetom disciplinárneho konania.

Tím, ktorému bola vydaná A3 karta nesmie súťažiť v nižších výkonnostných kategóriách.

Tím, ktorému bola vydaná A3 karta sa môže rozhodnúť pre návrat do výkonnostnej kategórie A2, avšak po jeho štarte v kategórii A2 sa jeho A3 karta stáva neplatnou a opätovný návrat do výkonnostnej kategórie A3 je možný iba po opätovnom splnení vyššie uvedených podmienok spolu so zaslaním novej žiadosti o vydanie A3 karty.

Organizátor pretekov, do ktorých programu sú zaradené behy A1, A2, A3, J1, J2 a J3 je povinný umožniť

štartovať v každej výkonnostnej kategórii aj tímu, ktorý je v danej kategórii ako jediný štartujúci.

Pre postup do vyššej výkonnostnej kategórie sa behy J1, J2 a J3 neberú do úvahy.

5.3.4. Veteráni

Súťaže Agility/Jumping veteránov sa môžu zúčastniť psy, ktoré dovŕšili 9 rokov pre výškové kategórie Small a Medium a 8 rokov pre výškovú kategóriu Large. Psy od prestupu (prvého štartu vo výkonnostnej kategórii veteránov) môžu súťažiť už iba v tejto výkonnostnej kategórii. Prestup do tejto výkonnostnej kategórie výrazne vyznačí do výkonnostného zošita organizátor. Ak má jeden pes vystavený výkonnostný zošit s viacerými psovodmi, platí takýto prestup pre všetky tímy.

6. Výkonnostný zošit

6.1. Vystavenie výkonnostného zošita

Uznaných pretekov agility sa môžu zúčastniť len tie tímy, ktoré majú výkonnostný zošit. O jeho vystavenie musí požiadať psovod vopred výbor ASKA.

Pre získanie prvého výkonnostného zošita je potrebné:

- Vyplniť v žiadosti všetky údaje a nechať si ju potvrdiť od klubu, ktorého je žiadateľ členom. Žiadosť je možné nájsť na oficiálnej webovej stránke ASKA www.agility.sk.
- Uhradiť poplatok za výkonnostný zošit na bankový účet ASKA, ktorý je stanovený sadzobníkom poplatkov ASKA.
- Zaslať žiadosť výboru ASKA najskôr 30 dní pred dovŕšením 18 mesiacov psa.

Výbor ASKA na základe žiadosti vystaví výkonnostný zošit do 7 pracovných dní od zaslania žiadosti o vystavenie a potvrdenia o uhradení poplatku za jeho vystavenie a bez zbytočných prietahov ho doručí kompletne vypísaný žiadateľovi, okrem kohútikovej výšky psa a výškovej kategórie, ktorú doplní po zmeraní uznaný rozhodca agility.

Platnosť výkonnostného zošita začína dovŕšením 18-teho mesiaca veku psa a po zapísaní kohútikovej výšky a výškovej kategórie psa do výkonnostného zošitu a podpisom rozhodcu, ktorý dané meranie vykonal.

Výkonnostný zošit je označený SK a poradovým číslom, lomeno číslo, koľký výkonnostný zošit daný tím má. Výkonnostný zošit je neprenosný a obsahuje nasledujúce údaje:

- meno a priezvisko psovoda,
- adresa bydliska, rok narodenia,
- príslušnosť klubu v ASKA,
- číslo výkonnostného zošita,
- meno psa,
- plemeno,
- dátum narodenia psa,
- tetovacie číslo psa/číslo mikročipu psa,
- číslo SPKP,
- výšku v kohútiku psa,
- výškovú kategóriu psa,
- dátum merania, meno a podpis rozhodcu, ktorý dané meranie vykonal,
- dátum vydania,
- podpis osoby, ktorá výkonnostný zošit vydala,

Povinnosťou organizátora je zapísať do výkonnostného zošita všetky výsledky behov A1, A2 a A3 a rovnako aj J1, J2 a J3, ktoré rozhodca skontroluje a podpíše.

Další výkonnostný zošit (pokiaľ je pôvodný zaplnený) vydá výbor ASKA na základe žiadosti psovoda, ktorú môže opäť nájsť na webovej stránke ASKA a vyplnenú zaslať výboru ASKA. Po uhradení poplatku mu bude zošit doručený. Má rovnaké poradové číslo, mení sa iba číslo výkonnostného zošita tímu. (príklad : 1. zošit tímu SK113/1, 2. zošit tímu SK113/2).

6.2. Meranie výšky psa

Psy môžu štartovať iba v jednej výškovej kategórii. Vo všetkých výškových kategóriách treba preukázať nameranú kohútikovú výšku, zapísanú vo výkonnostnom zošite. Toto nameranie môže byť vykonané uznaným rozhodcom agility, ktorý zápis potvrdí svojim podpisom.

Z dôvodu nesúhlasu psovoda s nameranou výškou v kohútiku psa môže dôjsť k procesu opravného merania psa, ktorý môže začať iba v prípade ak mal pes, rozhodcom, ktorý ho prvýkrát meral, nameranú hraničnú výšku v kohútiku ($35 \pm 2\text{cm}$, $43 \pm 2\text{cm}$). Následne psovod môže podať žiadosť o opravné premeranie psa výboru ASKA a takýto pes bude premeraný 3 rôznymi slovenskými alebo medzinárodnými zahraničnými rozhodcami, ktorí zapíšu merania do poznámok vo výkonnostnom zošite. Tím sa môže zúčastniť pretekov až po zaradení do výškovej kategórie, ktorú určí prevažujúci verdikt. V prípade zmeny mu bude vydaný nový výkonnostný zošit v cene ďalšieho výkonnostného zošita podľa sadzovníka poplatkov ASKA.

7. Organizácia pretekov

Celá športová činnosť agility sa musí prevádzkovať v súlade s platnými Pravidlami agility ASKA.

7.1. Všeobecne

Preteky (ďalej aj ako „akcia“) budú uznané ASKA, pokiaľ organizátor dodrží ustanovenia týchto pravidiel agility. Na uznaných akciách môže posudzovať len rozhodca riadne delegovaný podľa bodu 8.1. týchto pravidiel. Všetky behy zaradené do programu pretekov musia byť prístupné všetkým prihláseným pretekárom splňujúcim podmienky účasti. Od pretekárov sa očakáva korektné správanie. Každý psovod je povinný viesť svojho psa spôsobom, proti ktorému nemôžu byť po športovej, ani humánnej stránke žiadne námietky. Každé prejavy brutality, prípadne pokusy o doping, sú čo najprísnejšie trestané. Majú za následok okamžitú diskvalifikáciu, bez ohľadu na ďalšie právne postihy, ktoré môžu byť proti psovodovi zavedené.

7.2. Organizátor

Organizátorom pretekov agility môže byť právnická i fyzická osoba, ktorá menuje garanta akcie. Najmenej 45 dní pred usporiadaním akcie, ktorá nie je zaradená do riadneho termínového kalendára, je organizátor povinný požiadať výbor ASKA o zaradenie akcie do termínového kalendára a požiadať zároveň o delegovanie rozhodcu. Delegovanému rozhodcovi zašle propozície s presným programom pretekov a zoznamom prekážok, ktoré sú k dispozícii. Organizátor zaisťuje pomocníkov rozhodcu a pomocníkov pri organizácii. Organizátor má právo zmeniť termín, prípadne zrušiť akciu, je však povinný v primeranom predstihu o tom informovať výbor ASKA, rozhodcu a všetkých už prihlásených pretekárov. Má tiež právo upraviť štartovné tak, aby boli zvýhodnení členovia usporiadajúcej organizácie, deti atď. Organizátor má právo odmietnuť akúkoľvek prihlášku bez udania dôvodu. Toto právo si nemôže uplatniť pri organizovaní Majstrovstvá Slovenska v agility (ďalej ako „MSR“), Majstrovstvá Slovenska v agility detí a mládeže (ďalej ako „MSR DaM“) a kvalifikačných pretekov.

7.3. Garant akcie

Garant akcie je organizátorom poverená osoba staršia ako 18 rokov. Garant akcie je povinný dodržiavať ustanovenia Pravidiel agility ASKA. Garant akcie je povinný informovať zahraničného rozhodcu o odlišnostiach v posudzovaní vyplývajúcich z odlišností medzi Agility Reglementom FCI a Pravidlami agility ASKA. Zaisťuje organizáciu akcie od jej prípravy až po jej vyhodnotenie. Zodpovedá za prípravu, priebeh a vyhodnotenie akcie, za správanie sa účastníkov a pod. Dostatočne vopred splní ohlasovaciu povinnosť veterinárnej správe, hygienickej správe, miestnemu úradu (bez schválenia miestneho úradu sa akcia nesmie uskutočniť), inak sa organizátor vystavuje právnomu postihu.

Garant akcie musí po skončení pretekov odovzdať rozhodcovi kompletne výsledky pretekov, príp. krátke hodnotenie akcie. Do 15 dní od dátumu konania akcie je garant akcie povinný zaslať na adresu výboru ASKA kompletnú výsledkovú listinu.

7.4. Účasť

Zúčastniť sa môžu psy všetkých plemien s preukazom pôvodu alebo bez preukazu pôvodu, pokiaľ sú staršie ako 18 mesiacov. Tímy musia mať výkonnostný zošit, ktorý pred začiatkom akcie musia odovzdať organizátorovi. Ďalej sa všetky tímy musia preukázať platným dokladom o očkovaní psa resp. psov proti besnote (pokiaľ bude potrebné iné potvrdenie, musí to byť uvedené v propozíciách). Jeden psovod môže štartovať v jeden deň aj s viacerými psami. Na pretekoch môže so psom súťažiť ľubovoľný psovod, pokiaľ má tento tím vystavený výkonnostný zošit. Všetky behy zaradené do jedného dňa pretekov musí absolvovať so psom vždy jeden psovod. Háravé suky musí psovod nahlásiť pred zahájením súťaže organizátorovi, ktorý určí miesto pre háravé suky a rozhodne o poradí štartu háravých súk. Každý psovod ručí za škody spôsobené svojim psom.

Zúčastniť sa nesmú kotné suky, kojace suky do štyroch týždňov po pôrode, zranené alebo choré psy. Zahraniční pretekári sa môžu zúčastniť pretekov po predložení výkonnostného zošitu. Rozhodca sa môže zúčastniť každého behu, ktorý neposudzuje, po predchádzajúcej dohode s organizátorom.

7.5. Propozície

Propozície musia obsahovať nasledovné:

- v záhlaví logá alebo názvy (skratky) všetkých zastrešujúcich orgánov, a to sú : FCI, SKJ, ASKA
- názov pretekov, miesto a dátum
- program pretekov
- garant akcie
- meno rozhodcu, ktorý bude preteky posudzovať
- štartovný poplatok
- spôsob úhrady štartovného a uzávierka prihlášok
- maximálny počet štartujúcich
- kontaktná adresa pre príjem prihlášok
- veterinárne podmienky pre prijatie psov na preteky
- možnosti stravovania, ubytovania
- výška zálohy za podanie protestu

Odporúča sa uviesť charakteristika miesta, kde sa budú konať preteky (hala - koberec, konská hala, trávnatá plocha, atď).

7.6. Prihláška

Prihlášku zasiela psovod v znení propozícií na adresu organizátora alebo elektronickou poštou do konca uzávierky.

Prihláška by mala obsahovať :

- miesto, dátum a názov pretekov, výškovú kategóriu a výkonnostnú kategóriu, vek psa
- číslo výkonnostného zošita
- meno a priezvisko psovoda
- členstvo v agility klube
- plemeno (eventuálne označenie „bez preukazu pôvodu“ alebo „kríženec“)
- meno a chovateľskú stanicu psa uvedenú vo výkonnostnom zošite

7.7. Termínový kalendár

Termínový kalendár oficiálnych akcií zostavuje výbor ASKA v spolupráci s členmi ASKA

V kalendári sa uvádzajú

- oficiálne preteky
- Majstrovstvá Slovenska v agility, Majstrovstvá Slovenska detí a mládeže, Majstrovstvá sveta FCI
- školenia adeptov na rozhodcov a ďalšie akcie organizované pod záštitou ASKA
- letné výcvikové tábory
- termín Zhromaždenia delegátov

Podrobné informácie o akciách sú uvedené v príslušných propozíciách. Termínový kalendár je uvedený na

webovej stránke ASKA.

Preteky agility sa zaraďujú do termínového kalendára ASKA príslušného roku. Žiadosť o zaradenie do termínového kalendára podáva organizátor priebežne počas roka výboru ASKA, najneskôr 45 dní pred konaním akcie. Na žiadosti podané neskôr ako 45 dní pred konaním akcie výbor nesmie prihladať. Žiadosť musí obsahovať:

- miesto a dátum akcie
- názov akcie
- meno a presnú adresu garanta akcie, telefonický kontakt
- návrh delegovania rozhodcu

Každý organizátor musí zabezpečiť zverejnenie propozícií oficiálnych akcií ASKA súčasne so žiadosťou o zaradenie do termínového kalendára. Zverejnenie propozícií bude odkazom v termínovom kalendári na webovej stránke ASKA.

8. Rozhodca

8.1. Všeobecne

Rozhodcom agility môže byť každá fyzická osoba, ktorá splní podmienky stanovené poriadkom pre menovanie rozhodcov agility. Rozhodca pre oficiálne behy v zmysle bodu 2.4. týchto pravidiel (vrátane MSR, MSR DaM a medzinárodných súťaží) je delegovaný:

- a) výborom ASKA, ak ide o posudzovanie pretekov na území Slovenskej republiky,
- b) SKJ, ak ide o posudzovanie slovenského medzinárodného rozhodcu, ktorý má posudzovať v zahraničí.

V prípade delegovania zahraničného rozhodcu, ktorý má posudzovať slovenské preteky, je príslušnou národná organizácia v krajine, v ktorej má daný rozhodca vystavenú licenciu. Na základe žiadosti zaslanej výboru ASKA organizátorom, ktorá je následne postúpená SKJ a SKJ žiada o delegovanie zahraničného rozhodcu národnú organizáciu v krajine, v ktorej má daný rozhodca vystavenú licenciu.

Rozhodca má právo opraviť svoje rozhodnutie a je povinný vystupovať tak, aby to zodpovedalo dôstojnosti akcie. Rozhodca je povinný sa riadiť pri posudzovaní platnými Pravidlami agility ASKA. Rozhodca môže za jeden deň posúdiť maximálne 300 štartov.

8.2. Asistent rozhodcu

Rozhodca pri posudzovaní môže využiť osobu asistenta rozhodcu, ktorým môže byť len rozhodca riadne delegovaný na dané preteky. Asistentovi sa nezarátava počet tímov, pri ktorých asistoval rozhodcovi do denného limitu 300 štartov, ktoré môže za deň odposudzovať. Asistent rozhodcu môže rozhodcovi asistovať výlučne pri posudzovaní nástupnej zóny na kladine.

8.3. Náklady rozhodcu

Rozhodca má nárok na odmenu za posudzovanie a na úhradu nákladov spojených s cestou a pobytom podľa sadzobníku poplatkov ASKA.

9. Výsledky

9.1. Všeobecne

Musia obsahovať aspoň:

- charakteristiku každého parkúru (druh behu, výšková kategória, výkonnostná kategória)
- meno rozhodcu, ktorý beh posudzoval
- dátum behu
- štandardný a maximálny čas
- počet prekážok
- dĺžku trate

- meno a priezvisko psovoda, meno psa
- dosiahnutý čas, počet trestných bodov na trati a za čas a trestné body spolu
- výsledné poradie, hodnotenie, číslo výkonnostného zošita
- meno a podpis garanta akcie, ktorý svojim podpisom garantuje správnosť zapísaných a vypočítaných údajov

9.2. Určenie poradia

Pri vyhodnocovaní umiestnenia sa berie do úvahy nasledovné:

- Celkové trestné body (na trati + za prekročenie štandardného času)
- V prípade, že celkový počet trestných bodov je zhodný, pes s menším počtom trestných bodov na trati sa umiestni na lepšom mieste.
- V prípade, že celkový počet trestných bodov a počet trestných bodov na trati je zhodný, rýchlejší pes sa umiestni na lepšom mieste.

Príklad: pri štandardnom čase 60 sekúnd.

Pes	Trestné body	Čas	TB za čas	TB Spolu	Poradie
7	5	58,71	0,00	5,00	3.
12	0	65,00	5,00	5,00	1.
18	5	57,25	0,00	5,00	2.
4	0	68,32	8,32	8,32	4.
15	10	59,17	0,00	10,00	6.
2	5	65,00	5,00	10,00	5.

10. Majstrovstvá Slovenska v agility

10.1. Kvalifikácia

MSR sa môžu zúčastniť psy všetkých plemien s preukazom pôvodu, aj bez preukazu pôvodu so psovodmi zo Slovenska aj zo zahraničia. Psy musia byť staršie ako 18 mesiacov a mať výkonnostný zošit platný v danej krajine. Kvalifikačné kritéria pre MSR schvaľuje každoročne Zhromaždenie delegátov.

10.2. Organizácia

MSR sa konajú každoročne a môžu sa ich, bez nároku na titul, zúčastniť aj cudzinci. Hlavným organizátorom je ASKA a spolu s ním sa na organizácii podieľa člen ASKA, ktorý ako kandidát o organizovanie MSR požiadal. O organizovanie MSR požiada kandidát zhromaždenie delegátov ASKA formou ponuky, ktorá musí obsahovať údaje: meno kandidujúceho člena ASKA, zvolené miesto, dátum, mená rozhodcov, výška štartovného, meno garanta akcie. Organizátora MSR volí zhromaždenie delegátov na Zhromaždení delegátov ASKA. Podmienky súťaže družstiev a vyhodnotenie družstiev určí organizátor v propozíciách. Dátum MSR je termínom chráneným a musí byť zaradený do termínového kalendára akcií ASKA. Za majstrovské behy sa považujú Agility a Jumping, ich výsledky sa sčítavajú.

11. Majstrovstvá Slovenska v agility detí a mládeže

11.1. Kvalifikácia

MSR DaM sa môžu zúčastniť psy všetkých plemien s preukazom pôvodu, aj bez preukazu pôvodu so psovodmi zo Slovenska aj zo zahraničia mladšími ako 19 rokov v rok konania MSR DaM. Kategória detí je

určená pre psovodov do 15 rokov v rok konania MSR DaM. Psy musia byť staršie ako 18 mesiacov a mať výkonnostný zošit platný v danej krajine. Kvalifikačné kritéria pre MSR DaM v agility schvaľuje každoročne zhromaždenie delegátov.

11.2. Organizácia

MSR DaM sa konajú každoročne a môžu sa ich, bez nároku na titul, zúčastniť aj cudzinci. Hlavným organizátorom je ASKA a spolu s ním sa na organizácii podieľa člen ASKA, ktorý ako kandidát o organizovanie MSR DaM požiadal. O organizovanie MSR DaM požiada kandidát zhromaždenie delegátov ASKA formou ponuky, ktorá musí obsahovať údaje: meno kandidujúceho člena ASKA, zvolené miesto, dátum, mená rozhodcov, výška štartovného, meno garanta akcie. Organizátora MSR DaM volí zhromaždenie delegátov na Zhromaždení delegátov ASKA. Podmienky súťaže družstiev a vyhodnotenie družstiev určí organizátor v propozíciách. Dátum MSR DaM je termínom chráneným a musí byť zaradený do termínového kalendára akcií ASKA. Za majstrovské behy sa považujú Agility a Jumping, ich výsledky sa sčítavajú.

12. Majstrovstvá sveta FCI (ďalej ako „MS FCI) a vrcholové medzinárodné preteky s účasťou reprezentácie SR

12.1. Kvalifikácia

Kvalifikačné podmienky navrhuje vedúci reprezentácie a schvaľuje zhromaždenie delegátov. Kvalifikovať na MS FCI sa môžu len psy, ktoré spĺňajú podmienky účasti dané platnými predpismi FCI a splnia kvalifikačné podmienky určené vedúcim reprezentácie.

Tím, ktorý získa titul Majster Slovenska v agility získava zároveň miesto v reprezentácii na Majstrovstvá sveta FCI, ktoré sa budú konať najbližší rok po získaní titulu. Tím musí spĺňať kvalifikačné podmienky určené v Agility Reglemente FCI a miesta v reprezentácii sa môže vzdať.

12.2. Vrcholné medzinárodné akcie agility s účasťou reprezentácie SR

Na vrcholné medzinárodné akcie agility, ktorých sa účastní reprezentácia SR, určuje jej zloženie vedúci reprezentácie na základe kvalifikačných podmienok, ktoré schvaľuje zhromaždenie delegátov na návrh vedúceho reprezentácie.

V prípade ak sa tím, ktorý získal titul Majster Slovenska v agility vzdá miesta v reprezentácii SR na Majstrovstvách sveta FCI, získava miesto v reprezentácii na inej vrcholovej medzinárodnej akcii agility s účasťou reprezentácie SR, ktorá sa bude konať najbližší rok po získaní titulu. Rovnako získava miesto v reprezentácii na inej vrcholovej medzinárodnej akcii agility s účasťou reprezentácie SR, ktorá sa bude konať najbližší rok po získaní titulu aj tím, ktorý získa titul Majster Slovenska v agility, avšak v ktorom pes nespĺňa podmienky určené Agility Reglementom FCI.

13. C.A.C.Ag. (čakatel'stvo na Národného šampióna agility)

Preteky, na ktorých sa bude udeľovať C.A.C.Ag. a Res. C.A.C.Ag. potvrdzuje výbor ASKA na základe žiadostí organizátora podanej najneskôr 3 mesiace pred konaním pretekov. C.A.C.Ag. a Res. C.A.C.Ag. môže byť udelený iba psom s preukazom pôvodu na pretekoch schválených výborom ASKA. C.A.C.Ag. získava víťaz súčtu behov Agility a Jumping v každej z výškových kategórií. Obidva behy sa musia konať v rámci jednej akcie, maximálne v priebehu 48 hodín. Na C.A.C.Ag. má nárok pes, ktorý získa v súčte oboch behov maximálne 5,99 trestného bodu. Toto tiež platí pre druhého psa v poradí. Druhý v poradí môže získať Res. C.A.C.Ag., ktorý platí ako C.A.C.Ag. v prípade víťazstva psa, ktorý už je držiteľom titulu Národný šampión agility.

14. C.A.C.I.Ag. (čakatel'stvo na Medzinárodného šampióna agility)

O konanie pretekov, na ktorých sa bude udeľovať C.A.C.I.Ag. a Res. C.A.C.I.Ag je potrebné požiadať výbor ASKA do konca novembra predchádzajúceho roku. Po schválení termínu výborom ASKA schvaľuje túto akciu aj Sekcia agility pri FCI. Poplatky spojené s usporiadaním tejto akcie určuje výbor ASKA a schvaľuje

zhromaždenie delegátov (manipulačné poplatky FCI sú 15 EUR za každý úkon), platí ich organizátor akcie na konto ASKA. Výsledková listina behov C.A.C.I.Ag. musí obsahovať slovenské aj anglické nadpisy, poradie, štartovné číslo, meno psovoda, celé meno psa (aj s chovateľskou stanicou), plemeno atď. C.A.C.I.Ag. a Res. C.A.C.I.Ag. môže byť udelený iba psom s preukazom pôvodu na pretekoch schválených FCI. C.A.C.I.Ag. a Res. C.A.C.I.Ag. sa udeľuje len tímom štartujúcim vo výkonnostných kategóriách A2 a A3. C.A.C.I.Ag. získava víťaz behu Agility v každej z výškových kategórií. Na C.A.C.I.Ag. má nárok pes, ktorý získa v behu 0 trestných bodov. Druhému v poradí v behu s 0 trestnými bodmi sa zadáva Res. C.A.C.I.Ag., ktorý platí ako C.A.C.I.Ag. v prípade víťazstva psa, ktorý už je držiteľom titulu Medzinárodný šampión agility.

15. Tituly

15.1. Národný šampión agility

Titul Národný šampión agility sa udeľuje tomu, kto získa štyrikrát C.A.C.Ag. v zmysle bodu 13. týchto pravidiel, najmenej od troch rôznych rozhodcov. Medzi zadaním prvého a posledného C.A.C.Ag. musí uplynúť najmenej jeden rok a deň. K štyrom C.A.C.Ag. musia byť ešte priložené výstavné ocenenie z národnej alebo medzinárodnej výstavy s hodnotením minimálne veľmi dobrý. Po splnení podmienok pre udelenie titulu Národný šampión agility môže psovod požiadať výbor ASKA o priznanie titulu Národný šampión agility.

15.2. Medzinárodný šampión agility

Udeľuje sa tomu, kto získa dvakrát C.A.C.I.Ag. najmenej v dvoch rôznych štátoch od dvoch rôznych rozhodcov. Medzi zadaním prvého a posledného C.A.C.I.Ag. musí uplynúť najmenej jeden rok a jeden deň. K dvom C.A.C.I.Ag. musí byť ešte priložené výstavné ocenenie z medzinárodnej výstavy psov s hodnotením minimálne dobrý.

15.3. A3 Champion (v skrátenej tvare A3 Ch)

Titul A3 Champion sa udeľuje tímu a je neprenosný. Na získanie titulu A3 Champion je potrebné minimálne 10x umiestnenie na prvých troch miestach v behu A3 bez trestných bodov (ďalej len „umiestnenie“) u minimálne 2 rôznych rozhodcov a zároveň získanie 100 A3 bodov. Tím získava 1 A3 bod za každý tím, ktorý v behu A3 porazí, napr. 1./30 získava 29 A3 bodov (bol v behu A3 na prvom mieste a porazil 29 tímov), 2./3 získava 1 A3 bod atď. Ak by došlo k situácii 1./1, znamenalo by to, že daný tím nikoho neporazil a nemá teda nárok na získanie A3 bodov. V prípade ak tím v rámci 10 umiestnení nezískal uvedený počet A3 bodov, bude musieť mať umiestnení viac, tak aby získal dokopy 100 A3 bodov. Obdobie splnenia uvedených podmienok nie je časovo obmedzené, t.j. tím ich môže získavať počas celej svojej aktívnej kariéry vo výkonnostnej kategórii A3.

Po splnení podmienok na získanie titulu A3 Champion zašle psovod poštou alebo elektronickou poštou výboru ASKA žiadosť o udelenie titulu A3 Ch. K žiadosti musí byť priložená kópia výkonnostného zošita, ktorá dokazuje potrebné umiestnenia, kópie výsledkových listín, ktoré dokazujú získanie potrebných A3 bodov spolu s kópiou riadne vyplnenej A3 karty.

Na základe správy výboru ASKA udeľuje titul zástupca výboru ASKA. Titul sa oficiálne udeľuje vždy pri príležitosti usporiadania Majstrovstiev Slovenska v agility. Evidenciu A3 kariet a udelených titulov A3 Champion vedie výbor ASKA.

15.4. Majster Slovenska v agility

Titul Majster Slovenska v agility získava najvyššie umiestnený tím v súčte behov Agility a Jumping na Majstrovstvách Slovenska v agility, ktorý spĺňa nasledovné podmienky:

- je členom klubu zastrešenom v ASKA
- má slovenské občianstvo alebo trvalý pobyt na Slovensku minimálne 6 mesiacov – v čase konania Majstrovstiev Slovenska v agility

Tituly Prvý vicemajster Slovenska v agility a Druhý vicemajster Slovenska v agility získavajú druhý a tretí tím v poradí spĺňajúci vyššie uvedené podmienky. Všetky tri tituly na MSR sa udeľujú zvlášť v každej výškovvej kategórii.

Titul Majster Slovenska v agility družstiev získava najvyššie umiestnené družstvo v súčte behov Agility a

Jumping na Majstrovstvách Slovenska v agility, ktoré spĺňa nasledovné podmienky:

- členovia družstva sú členmi klubov zastrešených v ASKA
- členovia družstva majú slovenské občianstvo alebo trvalý pobyt na Slovensku minimálne 6 mesiacov – v čase konania Majstrovstiev Slovenska v agility

Tituly Prvý vicemajster Slovenska v agility družstiev a Druhý vicemajster Slovenska v agility družstiev získava druhé a tretie družstvo v poradí spĺňajúci vyššie uvedené podmienky. Všetky tri tituly na MSR sa udeľujú zvlášť v každej výškovej kategórii.

15.5. Majster Slovenska v agility detí a mládeže

15.5.1. Majster Slovenska v agility detí

Titul Majster Slovenska v agility detí získava najvyššie umiestnený tím v súčte behov Agility a Jumping na Majstrovstvách Slovenska v agility detí a mládeže, ktorý spĺňa nasledovné podmienky:

- je členom klubu zastrešenom v ASKA
- má slovenské občianstvo alebo trvalý pobyt na Slovensku minimálne 6 mesiacov
- vek psovoda do 15 rokov v rok konania Majstrovstiev Slovenska v agility detí a mládeže

Tituly Prvý vicemajster Slovenska v agility detí a Druhý vicemajster Slovenska v agility detí získavajú druhý a tretí tím v poradí spĺňajúci vyššie uvedené podmienky. Všetky tri tituly na MSR DaM sa udeľujú zvlášť v každej výškovej kategórii.

15.5.2. Majster Slovenska v agility mládeže

Titul Majster Slovenska v agility mládeže získava najvyššie umiestnený tím v súčte behov Agility a Jumping na Majstrovstvách Slovenska v agility detí a mládeže, ktorý spĺňa nasledovné podmienky:

- je členom klubu zastrešenom v ASKA
- má slovenské občianstvo alebo trvalý pobyt na Slovensku minimálne 6 mesiacov
- vek psovoda nižší ako 19 rokov v rok konania Majstrovstiev Slovenska v agility detí a mládeže

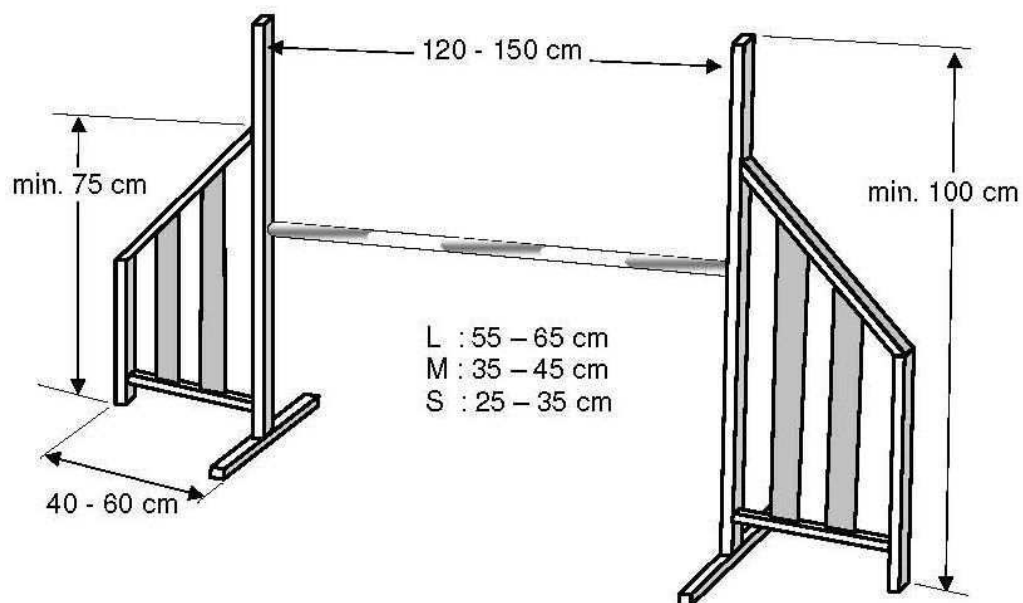
Tituly Prvý vicemajster Slovenska v agility mládeže a Druhý vicemajster Slovenska v agility mládeže získavajú druhý a tretí tím v poradí spĺňajúci vyššie uvedené podmienky. Všetky tri tituly na MSR DaM sa udeľujú zvlášť v každej výškovej kategórii.

Záverečné ustanovenia

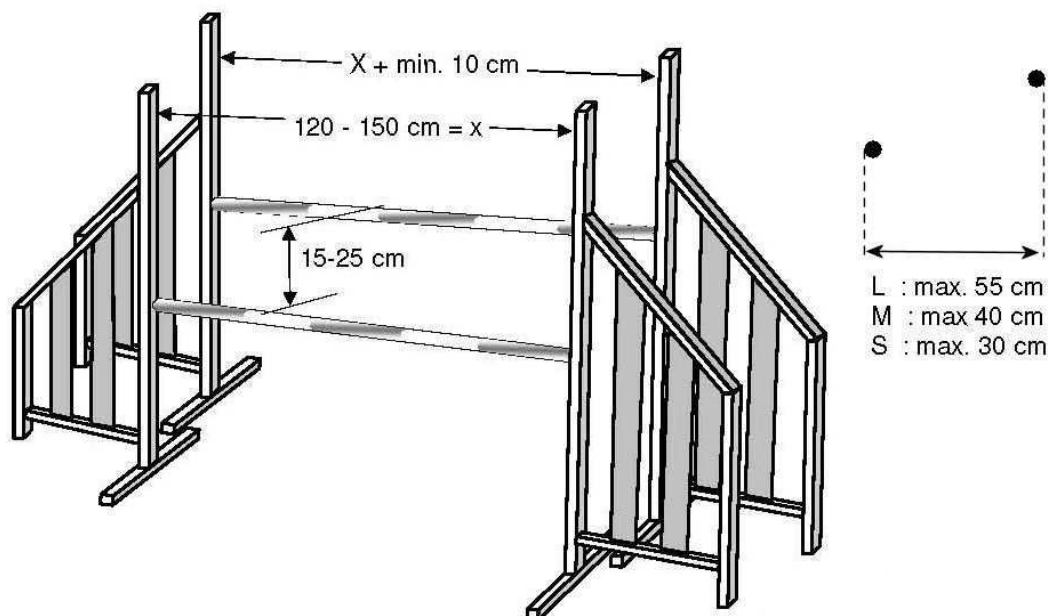
Tieto Pravidlá agility ASKA sú platné pre činnosť agility na území Slovenskej republiky. Prípadné úpravy a zmeny podliehajú schváleniu Zhromaždeniu delegátov ASKA. Účinnosť Pravidiel agility ASKA nastáva dňom nasledujúcim po dni zverejnenia na oficiálnej webovej stránke ASKA www.agility.sk.

Príloha č. 1 – Nákresy prekážok

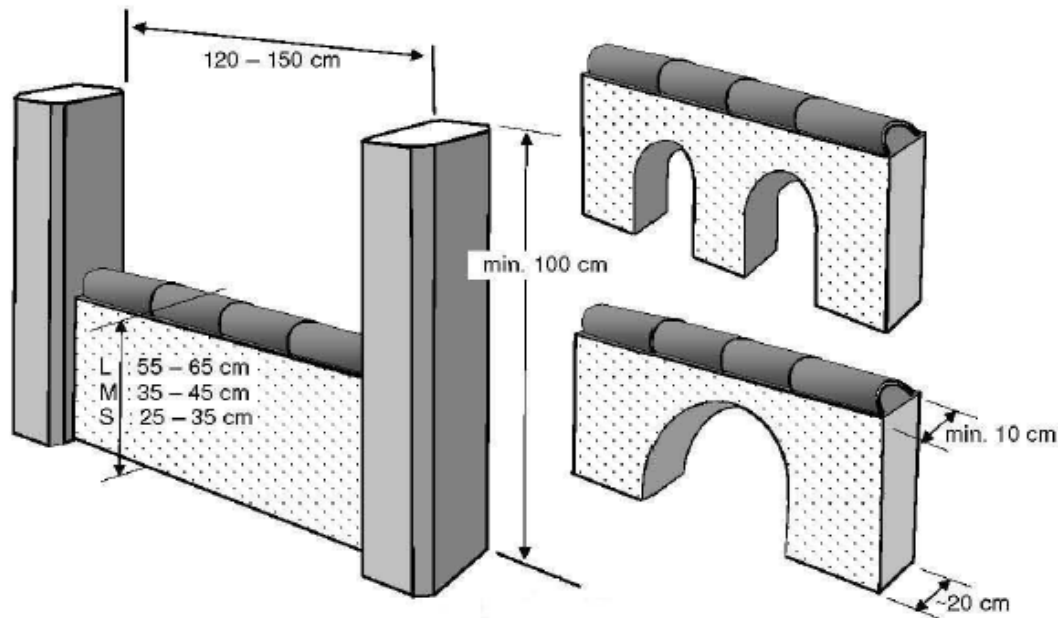
Jednoduchá skoková prekážka



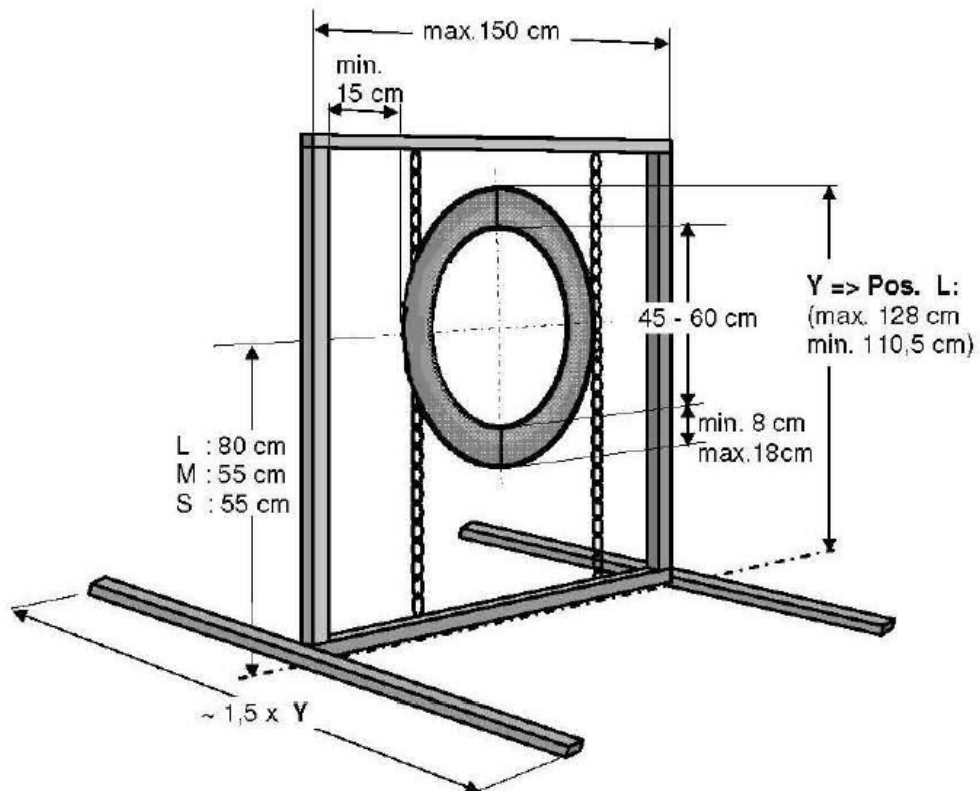
Dvojitá skoková prekážka



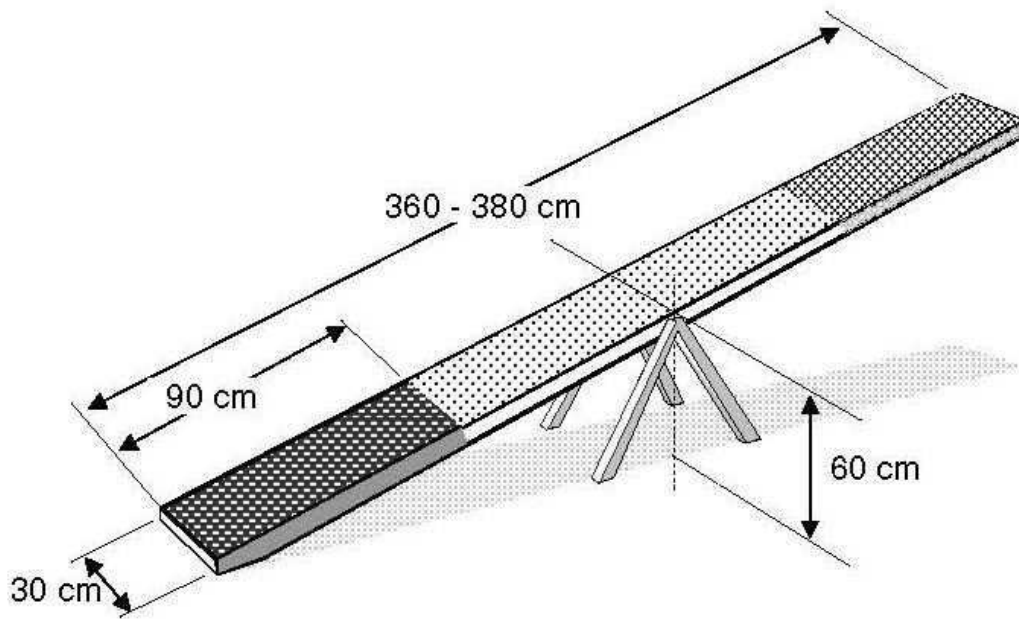
Múr alebo viadukt



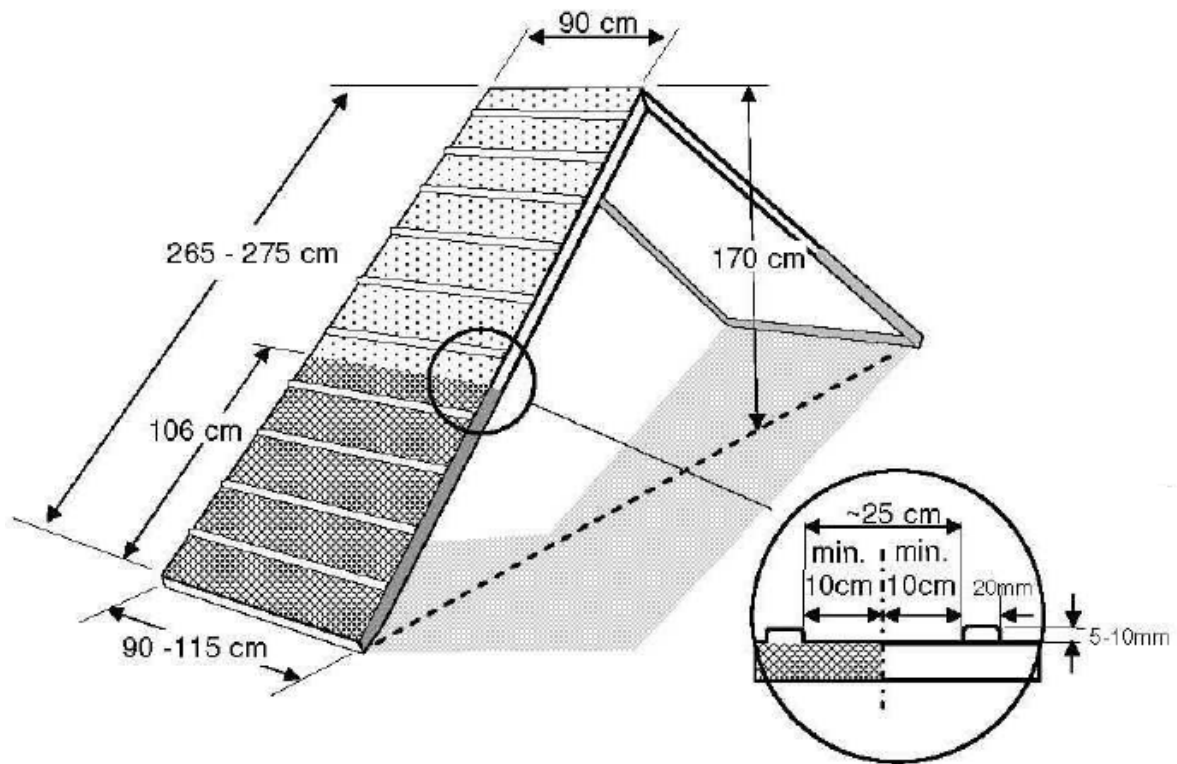
Kruh (rozpojitel'ný/pevný)



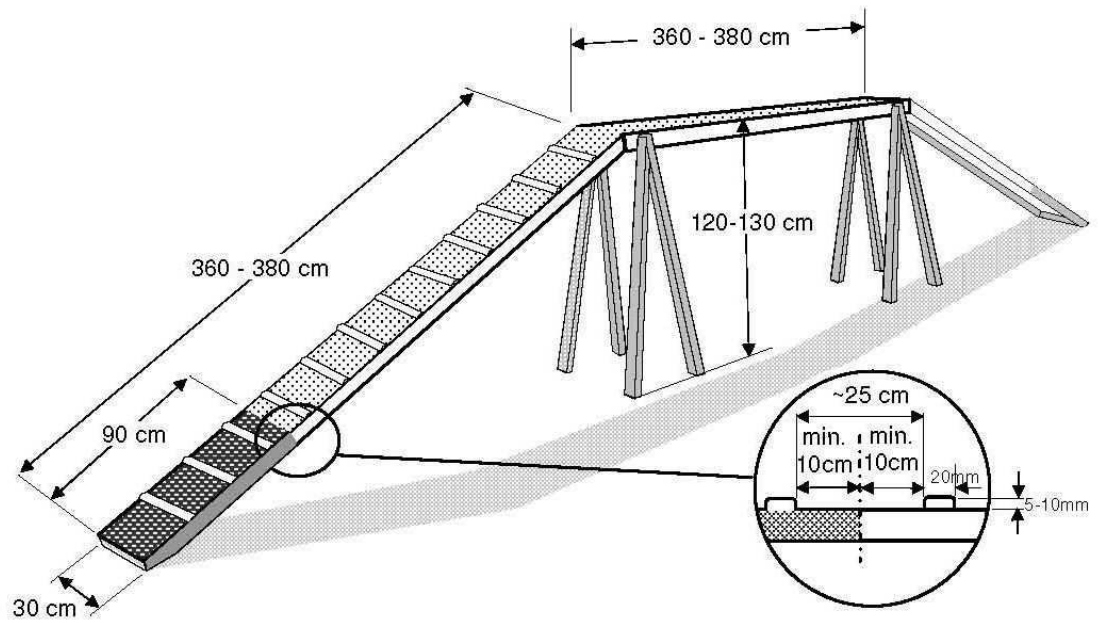
Hojdačka



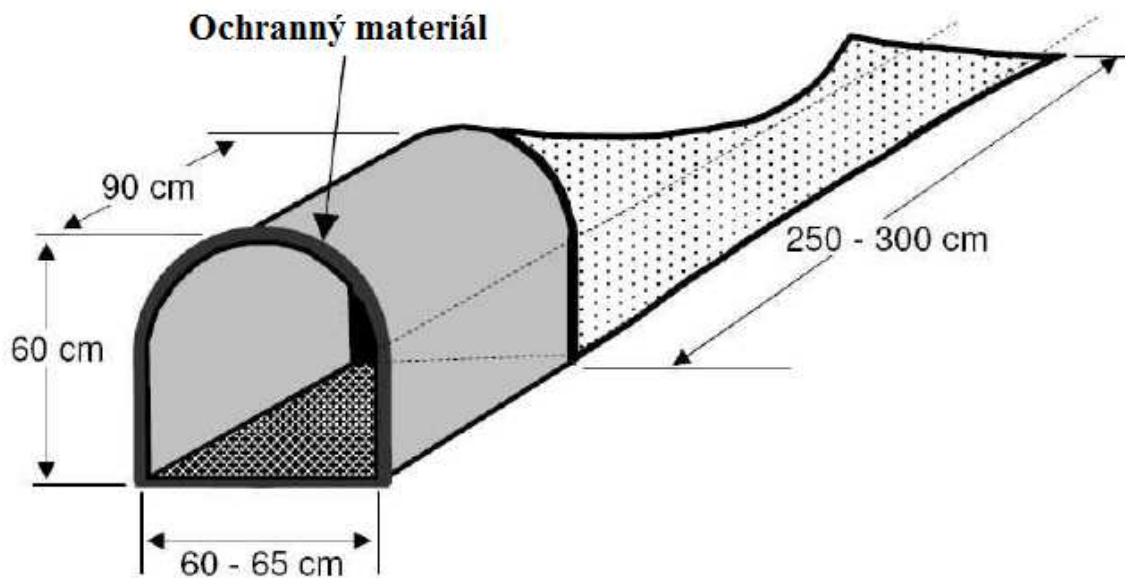
Áčko



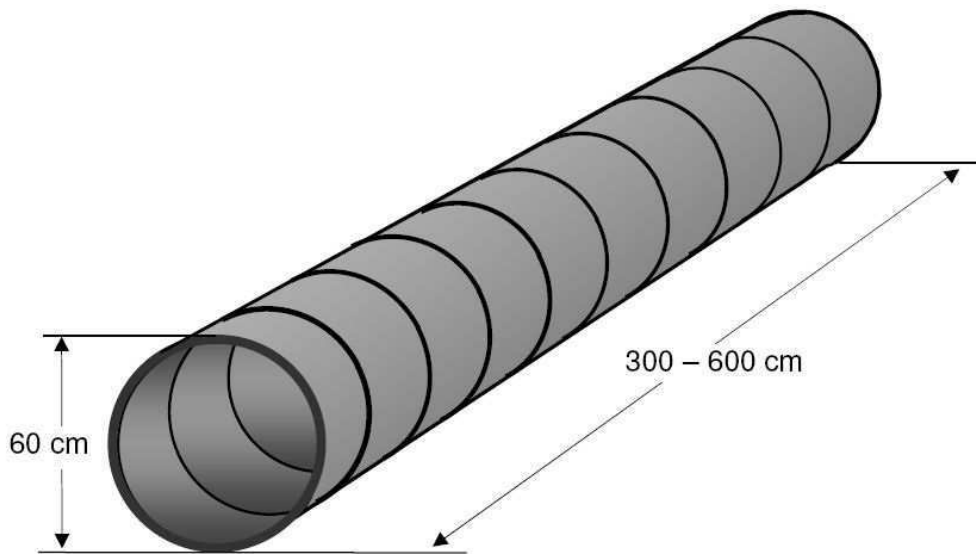
Kladina



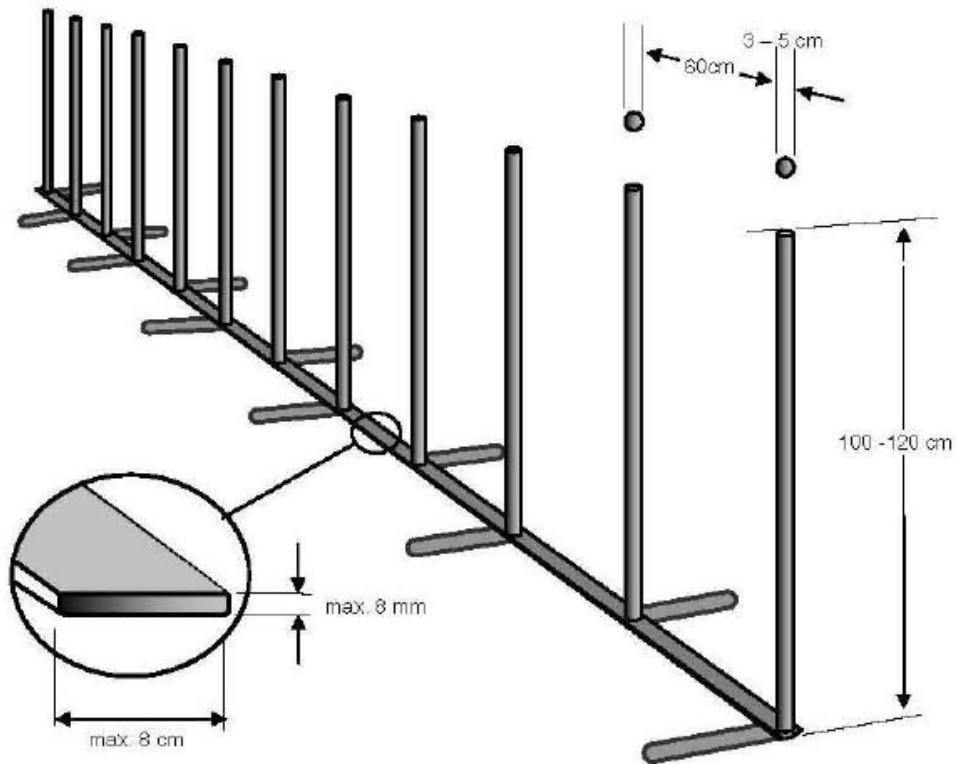
Látkový tunel



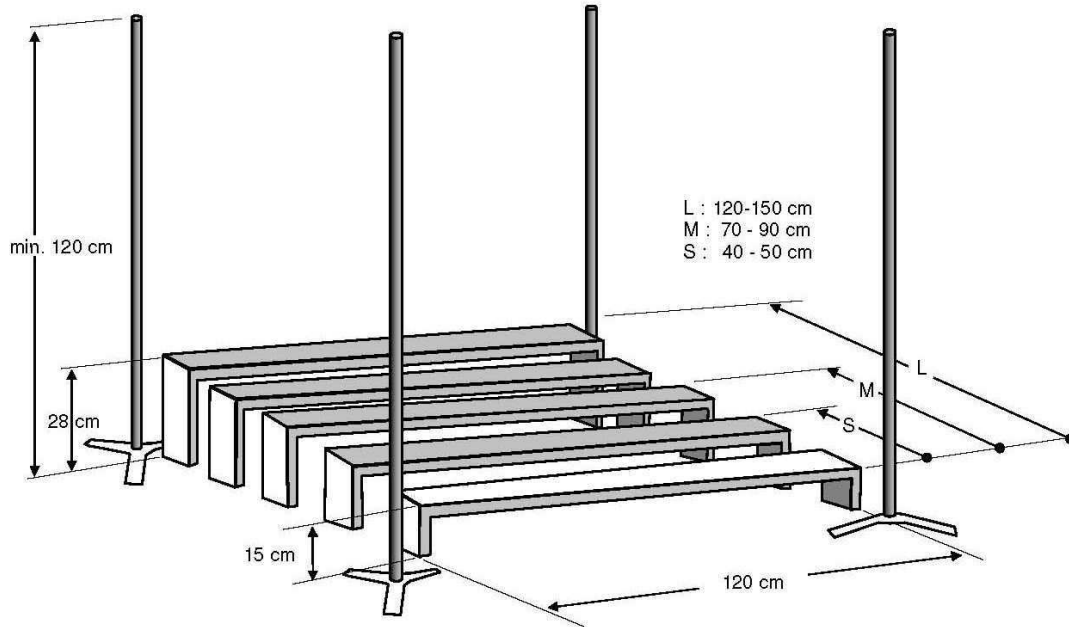
Pevný tunel



Slalom



Skok d'aleký



Stôl

